

## GPS-turvallisuusseuranta - Asennusohje

AKK Sports on siirtynyt käyttämään uutta turvallisuusseurantajärjestelmää Ralli SM -osakilpailuissa.

Uusi järjestelmä edellyttää kilpa-autoihin tiettyjä varauksia ja ennalta valmisteltuja asennuksia, jotka kuvataan alla. Mikäli näistä on kysyttävää, autamme mieleusti.

Uuden järjestelmän myötä pääsemme parempaan kommunikaatioon autojen kanssa mahdollisissa onnettomuustilanteissa sekä suurempaan varmuuteen viestien liikkumisessa autojen ja johtokeskuksen välillä.

### Latausvirta

Autoon tulee asentaa USB-naaras latauspistoke, josta tulee 12V virta. Pistokkeen on oltava vähintään noin 50 cm etäisyydellä paikasta, johon laitteen kiinnitys tulee tapahtumaan. Pistoke saa olla päävirta-katkaisijan takana, jolloin se ei syö auton akkua esim. yöllä parc ferméssä.

### Laitteen kiinnitys autoon

Seurantalaitte kiinnitetään autoon alla olevien kuvien mukaisilla kiinnitystarvikkeilla. Laite on EHDOTTO-MASTI kiinnitettävä sellaiseen paikkaan, että

- molemmat ohjaajat ylettävät sen kosketusnäyttöön irrottamatta turvavöitä
- molemmat ohjaajat näkevät laitteen näytön ajaessaan erikoiskokeella

RAM Mountin 25 mm pallokiinnikkeen asennuslevyjä on lainattavana tai ostettavana Arctic Lapland Rallin kilpailutoimistossa torstaina 16.1. noin klo 16 alkaen. Hinta 5 euroa, joko maksuna tai panttina, joka palautetaan kun osa on palautettu kilpailun jälkeen.

### Laite



Seurantalaitte toimii siis sovelluksella. Laitteessa ei ole muita sovelluksia. Sovelluksen käyttöohjeet toimitetaan erikseen.

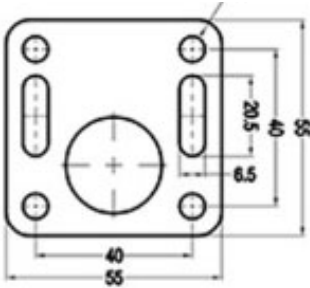
Kuvassa näkyvää putkikiinnikettä ei ole, vaan laite kiinnitetään auton RAM Mountin pallokiinnikkeellä.

## Asennustarvikkeet



Tämä kiinnitysjalusta tulee kiinnittää autoon tukevalla ruuvikiinnityksellä, paikkaan, joka täyttää yllä annetut edellytykset laitteen käyttämiseksi.

Kiristettävällä välikappaleella laite kiinnittyy nuppiin.



Jalustan kiinnityspisteen mitat käyvät ilmi tästä piirroksesta. Ruuvireikien halkaisija siis 6,5 mm ja reikien etäisyys toisistaan 40 mm.

